



ИНФОРМАЦИОННО-КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

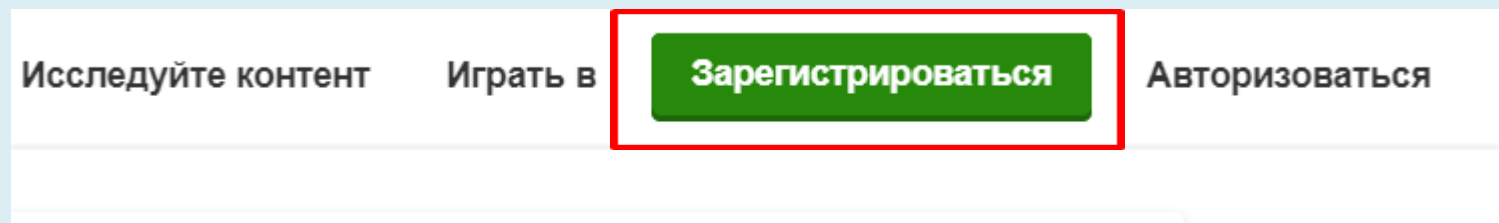


ПРИЛОЖЕНИЕ КАНООТ.COM

НАЧАЛО РАБОТЫ

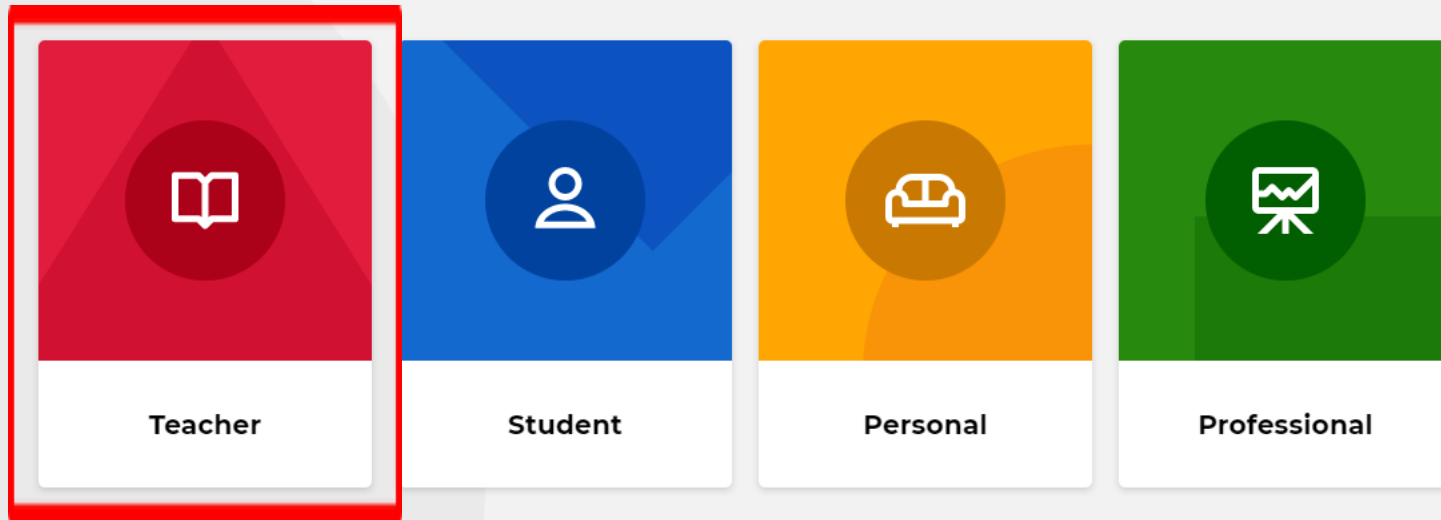
Kahoot – приложение для образовательных проектов. С его помощью можно создать тест, опрос, учебную игру или устроить марафон знаний.

Регистрируетесь. В правом верхнем углу выбираете команду



В следующем окне выбираете **свой статус**. Как правило, это **teacher** (учитель)

Choose your account type



Already have an account? [Log in](#)

Sign up with your email

Email

jansulu.jan.sulu@mail.ru

Password

.....

Prepare for awesomeness! ↻



I wish to receive information, offers, recommendations, and updates from Kahoot!

or



Continue with Google



Continue with Microsoft



Continue with Apple

Already have an account? [Log in](#)

Добро пожаловать в Kahoot!

Начать за пару кликов

Имя (необязательно)

Имя пользователя ?

(Необязательный)



Свяжитесь со своей школой ?

Страна / регион

Название школы

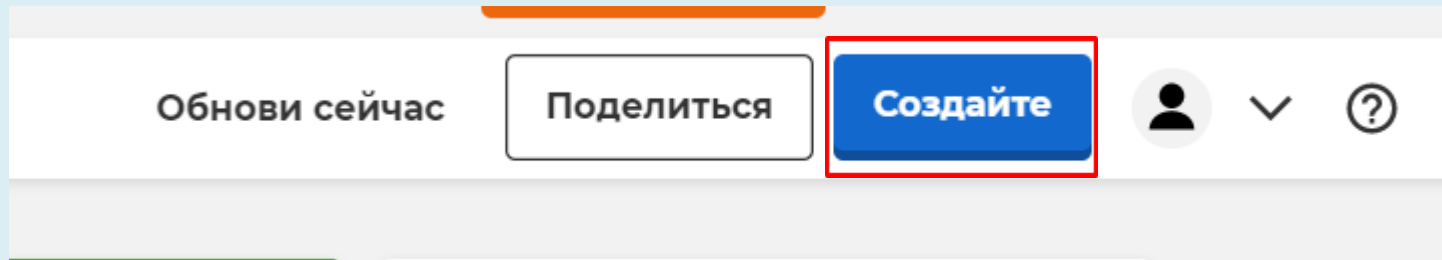
Может быть позже

Сохранить и
продолжить

Заполняете свой аккаунт.
Указываете свой электронный адрес, пароль который вводите.
«Наименование школы», «кем вы работаете»

Создание викторины

Выбираете в правом верхнем углу команду **Create (Создать)**.



Заполняете титульную страницу

Kahoot summary

заглавие

 76

Описание (необязательно)

Совет от профессионалов: хорошее описание поможет другим пользователям найти ваш kahoot.

Сохранить

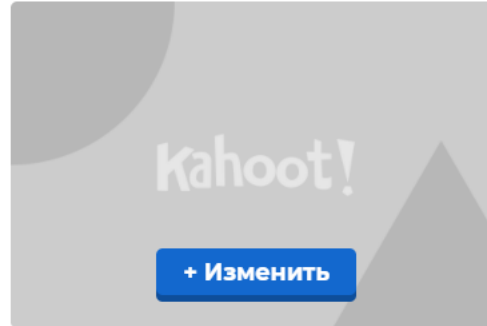
 [+ Изменить](#)

Брендинг

Выключено На

Видео в лобби

Изображение на обложке



Язык

Видимость

Только ты Все

Музыка в лобби

отменить

Готово

Вам необходимо сформулировать вопрос и написать четыре варианта ответа.

А также можно вставить изображение

ВОПРОСЫ

Click to start typing your question

ИЗОБРАЖЕНИЕ

Вы не добавили вопрос.



Перетащите изображение с вашего компьютера

Библиотека изображений

Загрузить изображение

Ссылка на YouTube



Add answer 1

Вы не добавили ответ 1



Add answer 2

Вы не добавили ответ 2




Add answer 3 (optional)

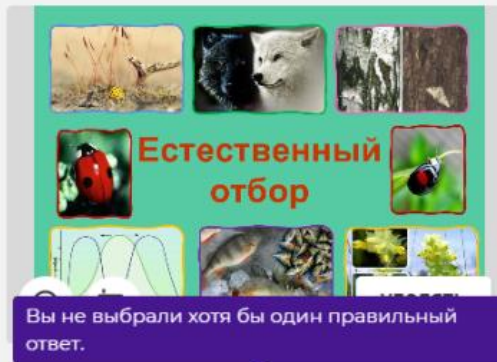


Add answer 4 (optional)

ОТВЕТЫ, ВАРИАНТЫ

После внесения вариантов ответа
необходимо выбрать правильный ответ,
поставив галочку 

Назовите имя известного учёного, который
ввёл понятие естественного отбора.



▲ Чарльз Дарвин

◆ Гален

● Карл Линей

■ Хуго Де Фриз

Для добавления следующего вопроса необходимо нажать “Добавить вопрос”, после чего откроется следующая страница для внесения данных вопросов

2 Викторина

Type your question

20

!

Добавить вопрос

Банк вопросов

просмотр

Выход

Готово

⌚ Лимит времени

20 секунд

🏆 Точки

Стандарт

⚙️ Варианты ответа

Одиночный выбор

После добавления вопросов необходимо решить, сколько времени отводится на ответ на каждый вопрос. Для этого в каждом вопросе необходимо, нажав на поле **“Лимит времени”**

По завершению создания опроса необходимо в верхнем правом углу нажать **“Выполнено”**



Yay! The kahoot is ready to be played

Теперь вы можете размещать, публиковать и воспроизводить его.

Вот еще несколько предложений:

 Испытайте этот кахут >

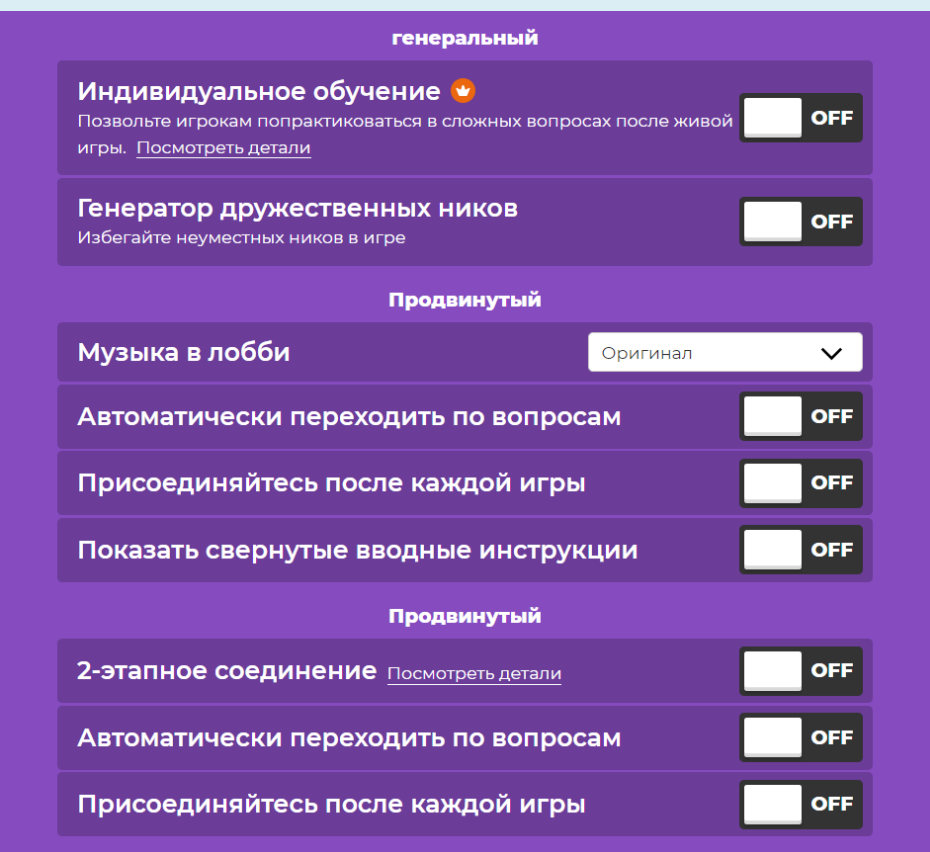
 **Играть сейчас** >

 Поделиться с другими >

Назад к редактированию

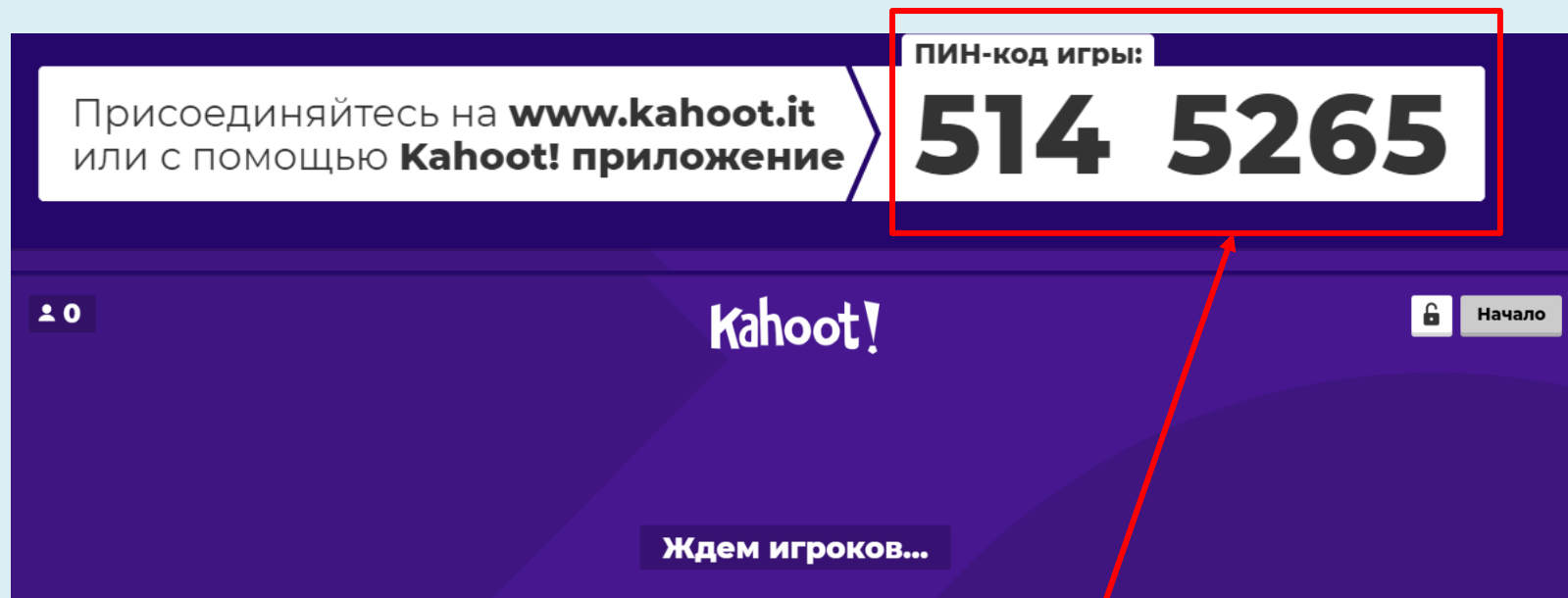
Готово

- На открывшейся странице нажать кнопку **“Играть сейчас”**

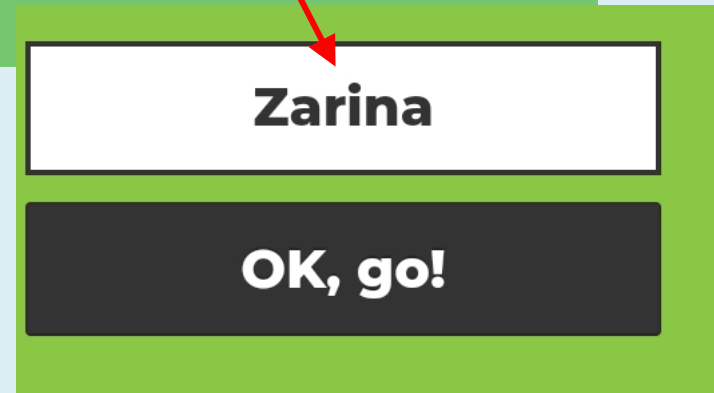
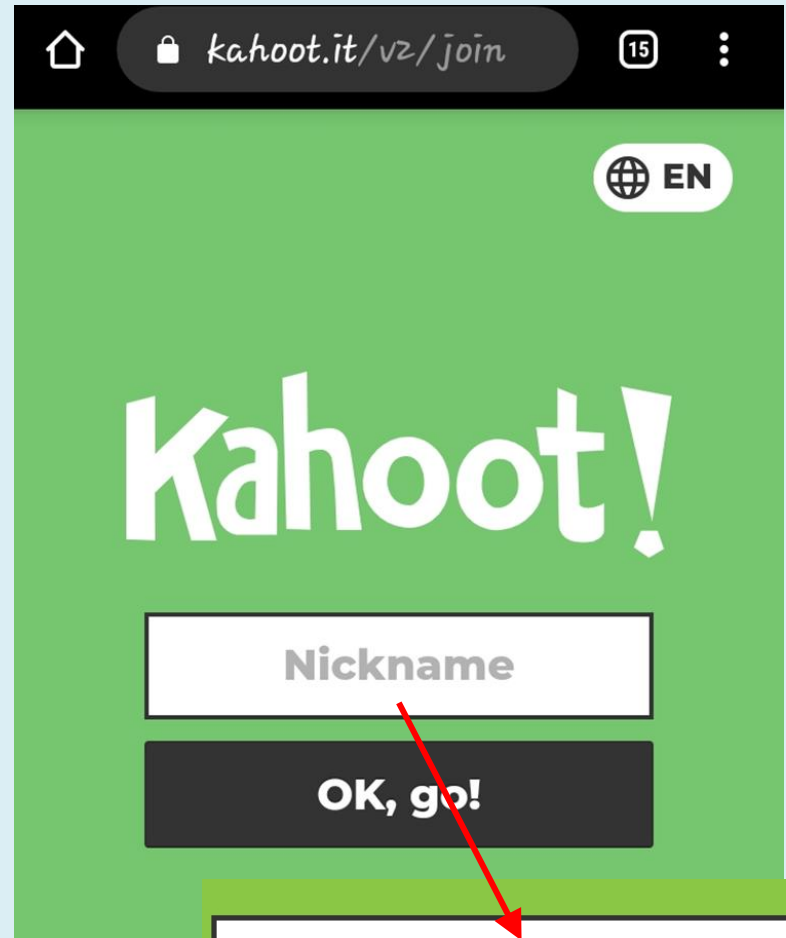
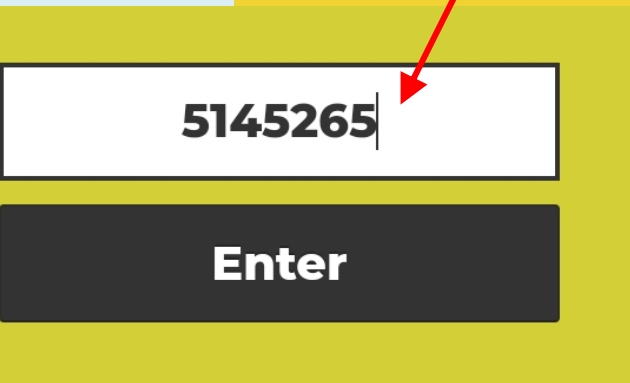
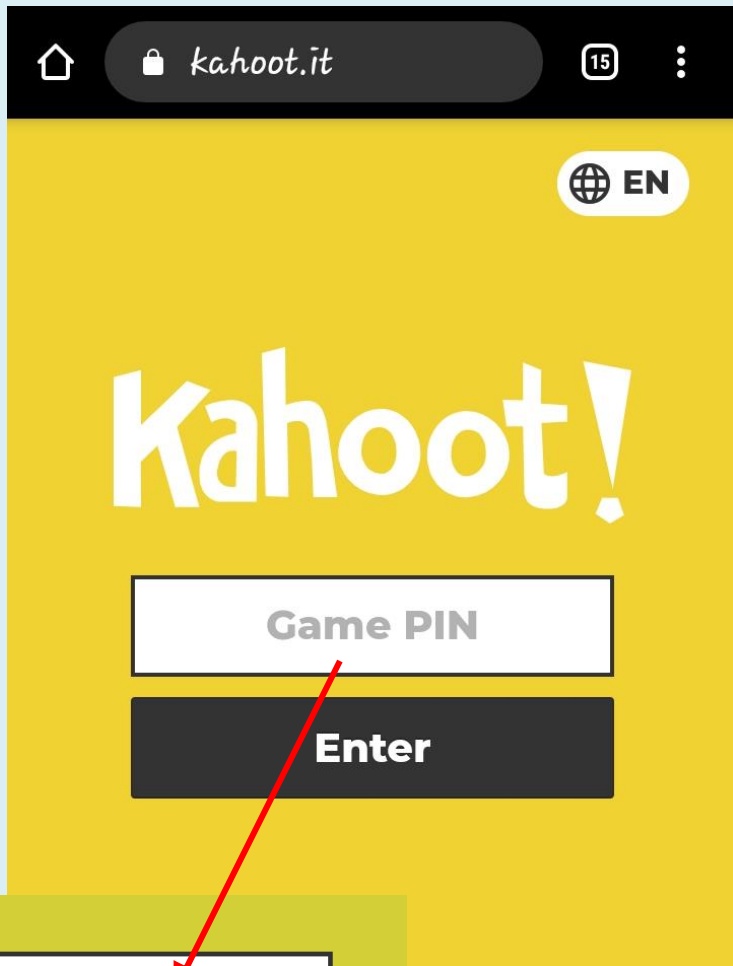


- Персонализированное обучение – позволяет ученикам после прохождения викторины еще и еще раз повторять сложные вопросы
- Дружественный никнейм генератор – программа предложит каждому игроку забавное прозвище вместо имен
- Лобби музыка – выберите мелодию, которая будет звучать до начала игры, пока участники подключаются к викторине
- Показывать свернутые вводные инструкции – инструкции по работе с викториной или опросом в Kahoot
- 2- этапное соединение – добавление комнаты ожидания и персонального подтверждения автором викторины всех игроков
- Автоматически перемещаться по вопросам – как только все игроки дали ответ на вопрос, игра переходит на следующий вопрос.

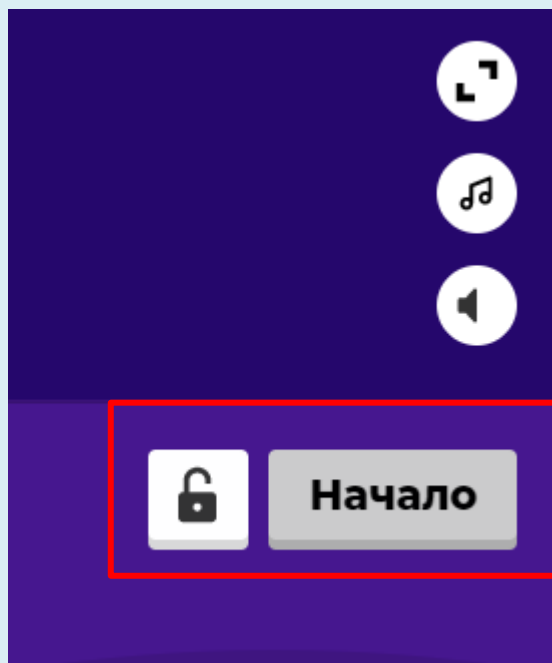
После настройки викторины или опроса откроется окно с инструкциями по подключению



Номер активности



Вы можете
После того как участники подключатся,
необходимо нажать **«Начало»**



После нажатия у преподавателя на экране
появится **вопрос и варианты** ответа

Назовите имя известного учёного, который ввёл понятие естественного отбора.

5

Естественный отбор

Пропустить

0
Ответы

▲ Чарльз Дарвин

◆ Гален

● Карл Линей

■ Хуго Де Фриз

1/2

kahoot.it ПИН-код игры: 5145265

а у **обучающихся** на
экране будут показаны
кнопки выбора
правильного ответа

kahoot.it/vz/gamebl

1 of 2 Quiz

▲

◆

●

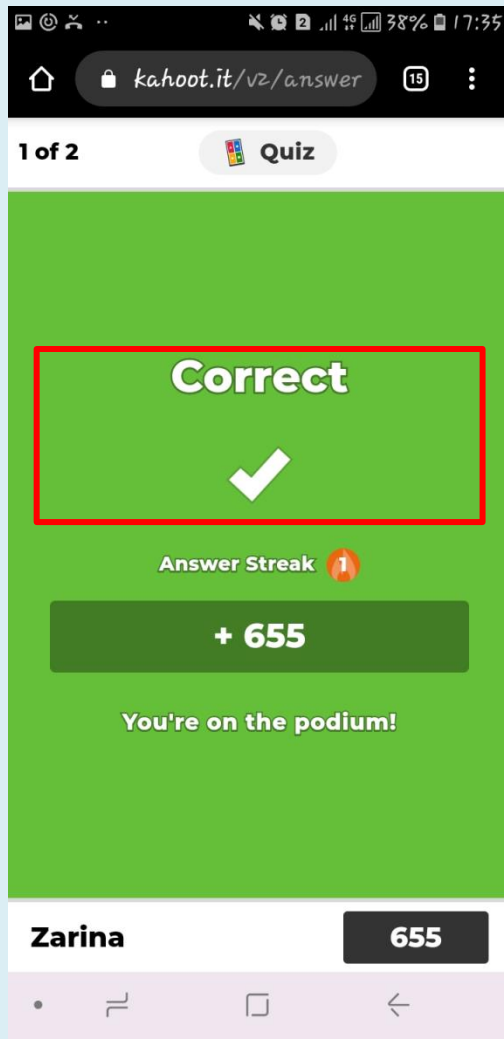
■

Zarina


0

Статистика ответов

На экране организатора появляется общая статистика, а на устройстве обучающегося появляется информация о правильности или неправильности его ответа



Incorrect

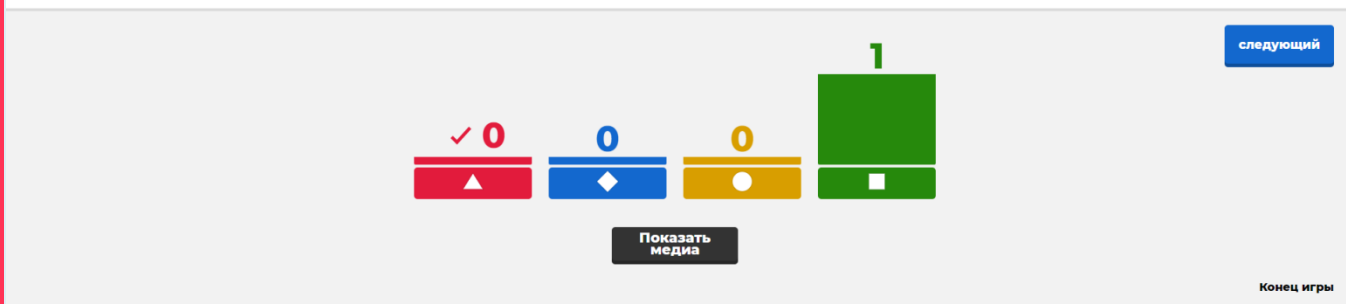


Answer Streak lost

Great try.

You're on the podium!

Назовите имя известного учёного, который ввёл понятие естественного отбора.



▲ Чарльз Дарвин ✓	◆ Гален ✗
● Карл Линей ✗	■ Хуго Де Фриз ✗

После окончания игры станет известен победитель

